**FrozenWars**

**Caso de Uso: Menú ajustes**

**Fecha: 11/12/2012**

**Autor: Federico García Ávila y Beatriz Gómez Carrero**

**Versión: 1.1**



**TABLA DE VERSIONES**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor/es** |
| 11/12/12 | v1.0 | Creación de caso de Uso | Beatriz Gómez Carrero y Federico García Ávila |

**Caso de uso menú ajustes**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID Caso de Uso** | 2.2. |
| **Caso de Uso** | Cambiar ajustes |
| **Autor** | Beatriz Gómez Carrero y Federico García Ávila |
| **Fecha** | 11 de diciembre de 2012 |
| **Descripción** | Ver y cambiar los ajustes de la aplicación (vibración, sonido, confirmación al salir y borrar información de usuario y contraseña). |
| **Actores** | El usuario de la aplicación. |
| **Precondiciones** | Haber cargado la configuración de la aplicación. |
| **Flujo Caso de Uso** | 1.- Sonido: el usuario elige si quiere que se reproduzca música y sonido durante la partida.  2.- Vibración: el usuario elige si quiere que se produzca vibración cuando pierde una vida.  3.- Información de usuario: el usuario puede borrar la información de usuario y contraseña de la última sesión para poder usar otro usuario en la próxima ejecución del menu juego.  4.- Confirmación al salir: el usuario elige si quiere que haya un mensaje de confirmación al cerrar la aplicación.  Los ajustes predeterminados (para la primera ejecución de la aplicación o corrupción del fichero de ajustes) son: vibración activada, sonido activado, confirmación al salir activada. |
| **Postcondiciones** | La configuración de la aplicación se actualiza según los valores elegidos por el usuario (pero no se guarda en el fichero). |